



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Connaissance > Cultures > Amérique précolombienne >  
**Les aztèques : aides de jeu**

## Les aztèques : aides de jeu

samedi 20 février 2010, par [Daniel Danjean](#), [Merin](#)

### Bibliographie

- "Azteca" de Gary Jennings
- ("le jade et l'obsidienne" d'Alain Gerber)
- BD "Aztèques" d'Andréas
- "le destin brisé de l'empire aztèque" de Serge Gruzinsky (Découvertes Gallimard)
- "les Aztèques" de Jacques Soustelle (Que sais-je ?)
- "Grandes civilisations du passé : les Aztèques" (éditions Time-Life)
- "La vie privée des hommes : au temps des Mayas, des Aztèques et des Incas" (Hachette Jeunesse)
- GURPS "Aztecs" (Steve Jackson Games)
- scénario dans Casus Belli n°62 : "La mangeuse d'ordures" pour Simulacres

### Sites conseillés

#### général

<http://www.ac-reunion.fr/pedagogie/covergesp/Dossiers/Mexique/Histoire/Azteques1.htm>

<http://www.americas-fr.com/civilisations/civilisations/azteques.html>

<http://www.insecula.com/salle/EP0315.html>

<http://perso.wanadoo.fr/vivamexico/Index1/Azteques.html>

#### calendrier et conversion

<http://dsa.netliberte.org/tolazin.html>

<http://www.americas-fr.com/calendrier/index.html>

#### voyage, photos, illustrations

<http://www.mexique-fr.com>

<http://www.mexique-voyage.com/>

[http://www.geocities.com/gaet\\_d/](http://www.geocities.com/gaet_d/)

<http://www.teaser.fr/~vdisanzo/mexico1.html>

<http://perso.wanadoo.fr/reverance/histoire/index.htm>

[m](#)

### Armes et accessoires

**macauitl** : en bois avec de chaque côté des morceaux d'obsidienne. On l'utilisait fréquemment du côté du plat pour assommer et capturer son adversaire plutôt que pour le tuer.

**atlatl** : lanceur de javeline qui pouvait être décoré d'or et de turquoise

**javeline** : en bois à la pointe durcie au feu, on pouvait les lancer à la main ou les propulser à l'aide d'atlatl

**lance** : plus haute qu'un homme avec une pointe en obsidienne

**arc** : les flèches étaient en bois avec une pointe en obsidienne, en os ou en silex

**fronde** : en fibre d'agave, elle portait jusqu'à 300 mètres

**couteaux** : en silex ou obsidienne

**massue** : avec une tête en bois ou en obsidienne

**bouclier** : rond, fait de bois ou de bambou durci au feu, il était renforcé de cuir et orné de plumes.

**armure (ichcaupilli)** : l'essentiel de la protection consistait en une épaisse cuirasse faite de coton piqué saturé d'eau salée et qui se montrait très efficace contre les flèches. Elle pouvait couvrir les quatre membres. Par dessus on revêtait une tunique ou une combinaison décorée de plumes.

Les nobles et les guerriers d'élite portaient en plus des casques en forme de tête d'animaux recouverts de plumes, de nacre ou de turquoise. Les officiers ajoutaient de nombreux ornements et insignes et s'attachaient dans le dos de hauts étendards colorés, ce qui en faisait des cibles facilement repérables.



## Horoscope et calendrier

Vous pouvez choisir d'utiliser le calendrier religieux pour définir des jours où les personnages auront de la chance et d'autres plutôt de la malchance, soit au jour le jour, soit en fonction de leur naissance.

### Légende :

- noir = neutre
- rouge = néfaste
- bleu = bénéfique



- Cipactli (crocodile)
- Eecatli (vent)
- Calli (maison)
- Cuetzpalin (lézard)
- Coatl (serpent)
- Miquiztli (mort)
- Mazatl (chevreuil, cerf)
- Tochtli (lapin)
- Atl (eau)
- Itzcuintli (chien)
- Ozomatli (singe)
- Malinalli (herbe)
- Acatl (roseau)
- Ocelotl (jaguar)
- Quauhtli (aigle)
- Cozcaquauhtli (vautour)
- Ollin (tremblement)
- Tecpatl (silex)
- Quiauitl (pluie)
- Xochitl (fleur)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12

## - 13

Chaque série de 13 jours est dominée par le signe de son premier jour. Ainsi le jour 4 d'une série dominée par la maison est doublement néfaste.

Cas particuliers :

- 7-fleur favorable aux peintres et enlumineurs,
- 1-serpent favorisait les négociants,
- 9-chien servait les ciseleurs et les adeptes de magie noire,
- 1-vent était le jour des sorciers,
- 1-maison celui des sages-femmes et des médecins,
- 4-vent était un jour favorable pour les enchantements.

La destinée était considérée comme prédestinée par la date de naissance :

- 1-mort poussait vers la sorcellerie,
- 2-lapin conduisait à l'ivresse,
- 4-chien promettait honneurs et prospérité,
- une femme née le 7-fleur serait prodigue de ses faveurs.

## Noms

### Hommes

- Cuauhpopoca (Aigle Fumant)
- Quali-Ameyatl (Bonne Fontaine)
- Chimali (Bouclier)
- Chimalpopoca (Bouclier Fumant)
- Pocua-Chimali (Bouclier Fumant)
- Moteczoma (Celui qui se fâche en seigneur)
- Tizoc (Celui qui se saigne)
- Tlatli (Faucon)
- Colotic-Miztli (Fier Lion de la montagne)
- Qualanqui (Furieux contre tous)
- Extli-Quani (Gourmand de sang)
- Tlauqueholtzin (Héron Rouge)
- Niez-Hueyotl (Je connaîtrai la grandeur)
- Pactli (Joie)
- Nezaualcoyotl (Loup qui jeûne)
- Yeyac-Netzlin (Longues Jambes)
- Ahuizotl (Monstre Aquatique)
- Tlilectic-Mixtli (Nuage Sombre)
- Acamapichtli (Poignée de Roseaux)
- Quauhcoatl (Serpent-Aigle)



Tlaur-Colotl (Scorpion en Armes)  
Itzcoatl (Serpent d'Obsidienne)  
Tepetzalan (Vallée)  
Axayacatl (Visage d'eau)

### **Femmes**

Quequelmiqui (Chatouilleuse)  
Nemalhuili (Chose Délicate)  
Cozcatl (Collier de Bijoux)  
Xochitl (Fleur)  
Miahuaxihuitl (Fleur de Maïs Turquoise)

Papantzin (Oiseau du Matin)  
Calchiuinenetl (Poupée de Jade)  
Uitziliuitl (Plume de Colibri)  
Tzitzitlini (Tintement de Clochettes)  
Teoxihuitl (Turquoise)  
Teteo-Temacaliz (Don des dieux)

### **Cartes**

