



Minotaure

mardi 30 mars 2010, par [Gelweo](#)



Créatures légendaires mi taureau-mi homme, les minotaures seraient des humains maudits par les dieux ou issus des amours impies de dieux et de mortels ; d'autres légendes en parle en terme de "créatures" ou "démons"...

Un minotaure est une créature pitoyable et impitoyable, toujours à limite de la folie. Le reste d'humanité qu'ils possèdent encore surnage, leur permettant une prophétie entre deux accès de rage.

FOR 3d6+12 (23) | TAI 1d10+12 (17)
CON 1d6+12 (15) | INT 6-19 (prophétie)
POU 3d6 (10) | DEX 3d6 (10)
Points de vie : 19

Armure naturelle : 2

Mouvement : 5

Compétences :

Athlétisme 55%, Discrétion 25%, Esquive 35%,
Vigilance 65%

Combat :

Arme d'hast 45% (grande hache 4d6), Corps à corps
55%, Morsure 55% (1d10)

Note : un minotaure blessé entre dans une fureur meurtrière. Ses attaques réussies seront toujours considérées comme critiques. En contrepartie, il ne peut parer. Il peut esquiver, mais sa compétence sera divisée par 2.