



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nains & Jardins > Aides de jeu > **[Magie grise]**

Monstroplante



[Magie grise] Monstroplante

mardi 20 novembre 2012, par [Pitche](#)

Seuil 2 (Puissance **0** ; Durée **1** ; Etendue **1**)

Un végétal ciblé croit de manière inconsidérée et se mue en une entité agressive et invasive.

VARIANTE :

Puissance 1 : même effet que Croc-en-jambe sur toute personne qui passe à sa portée.

Puissance 2 : 2 points de dégâts avec une Aptitude Bagarre de 3.

Il faut disposer de Souillure et être perverti par celle-ci (points de Souillure supérieur au score de Foi) et manier la Magie grise, Aptitude ; limité au score de Souillure. Chaque Coup de pouce permet de faire varier l'un des éléments du sortilège, à savoir sa Puissance, sa Durée ou son Etendue ; on évoque cela dans la section Variante. L'usage de la Magie grise varie en fonction de l'environnement dans lequel on la pratique (cf. N&J, p. 73 et 86).