



Premier scénario

jeudi 8 novembre 2012, par [Guigs](#)

Vos "héros" doivent découvrir peu à peu qu'ils ont à leur disposition des dons très particuliers. Mettez-les en danger pour que ces dons s'expriment de manière spontanée.

Ainsi serait-il bon qu'un personnage disposant d'une agilité hors du commun ou pouvant voler échappe à un accident (comme un accident de la route) grâce à ce don ou qu'un télépathe découvre quelque chose de gênant que son entourage tente de lui cacher en étant face à eux. S'ils ne se doutent de rien réitérez les incidents.

Une fois établi le fait qu'ils possèdent des dons particuliers, ils vont tenter de les provoquer et de les amadouer. Mention spéciale pour les mages, il serait bon qu'ils se trouvent un maître ou l'inverse.

Il leur faut se rencontrer, peut-être se

connaissent-ils déjà, peut-être se croisent-ils tous les jours dans le métro sans même le savoir. Peut-être assisteront-ils à une démonstration de pouvoirs d'un autre "héros". S'ils n'habitent pas le même pays, peut-être que moi, Dédé, serais amené à les mettre en contact via mon bar.

Une fois ensemble donnez-leur une menace à endiguer : catastrophe (naturelle ou non), prise d'otage, attentat ou super vilain ! Après tout l'un de vos héros, ou plusieurs, pourrait avoir envie d'utiliser ses talents à des fins crapuleuses, aux gentils de le(s) faire rentrer dans le droit chemin.

Une fois l'aventure terminée je leur apparaitrai si ce n'est déjà fait et leur expliquerai ce qu'ils sont, ce qu'ils peuvent être et ce que je suis moi-même, en gros, et sans jeu de mot.